

WAHRHEIT
ODER
PFLICHT

DIE KINDER
EDITION

mvgverlag

KINDER, JETZT HEISST ES EHRlich SEIN – UND MUTIG!

Anzahl der Spieler

Spielen könnt ihr schon zu zweit. Richtig lustig wird *Wahrheit oder Pflicht* allerdings in einer größeren Gruppe mit mindestens 5 Spielern.

Das benötigt ihr für dieses Spiel

Eigentlich nichts – außer euch selbst und dieses Buch. Allerdings kann es nicht schaden, Stift und Papier bereitzuhalten, sowie alles für die Sonderregeln, wie beispielsweise das Getränk des Grauens und eine leere Flasche für die Spielvariante Flaschendrehen.

So wird gespielt

Nachdem ihr einen Kreis gebildet habt, bekommt der älteste Spieler das Buch. Dieser entscheidet zunächst, ob er eine Frage wahrheitsgemäß beantworten oder lieber eine Pflichtaufgabe erfüllen möchte. Dann wird im Schnelllauf das Buch durchgeblättert, bis die Gruppe »Stopp« ruft. Die Doppelseite, auf der sich der Daumen befindet, ist die Seite, die gespielt wird. Dazu wird die Frage oder Pflichtaufgabe laut vorgelesen. Sobald die Frage beantwortet oder die Aufgabe erfüllt wurde, wird das Buch an den linken Nachbarn weitergegeben.

Sonderregeln

Joker

Glück für euch. Jeder Spieler bekommt einen Joker. Eingesetzt werden kann dieser, wenn jemand die Frage oder Aufgabe nicht erfüllen will. In diesem Fall ruft der Spieler, nachdem er erfahren hat, welche Aufgabe er zu erfüllen oder welche Frage er zu beantworten hat, laut: »Joker!«. Aber Achtung. Wird sie nicht erfüllt, ist der rechte Nachbar mit der gleichen Seite dran.

Anfängerglück

Für alle die sich nicht trauen oder zum ersten Mal spielen, gibt es hier die Regeln für Fliegengewichte:

Ihr dürft euch die Frage und die Aufgabe erst durchlesen, bevor ihr euch entscheiden müsst. Das wäre natürlich viel zu einfach und Lachen macht lustig. Deswegen beißt ihr, sobald ihr euch entschieden habt in eine Scheibe Zitrone. Viel Erfolg und möglichst ernst bleiben – Grimassen ziehen verboten.

Das Getränk des Grauens

Wenn ihr mögt, könnt ihr diese Regel einsetzen, um noch mehr Wahlmöglichkeiten zu haben: Mischt vor dem Spiel ein Glas aus ganz vielen Dingen zusammen, so dass es euch möglichst viel Überwindung kosten würde, einen Schluck zu nehmen. Bitte achtet darauf, dass alle Zutaten wirklich trinkbar und verträglich sind (kein Spüli o. Ä!).

Wird euch nun eine Aufgabe oder Frage gestellt, die ihr nicht beantworten oder umsetzen wollt, könnt ihr euch stattdessen dafür entscheiden, einen Schluck zu nehmen. Prost!

Die Flaschendreh-Variante – der Zufall entscheidet

Hier geht es nicht reihum, sondern ihr legt eine leere Flasche in eure Mitte, die ihr dreht. Der älteste Spieler dreht zuerst. Derjenige, auf den der Flaschenhals zeigt, ist dran und muss sich für Wahrheit oder Pflicht entscheiden. Anschließend blättert er, bis jemand »Stopp« ruft. Wenn der Spieler die Frage beantwortet oder die Aufgabe erfüllt hat, bekommt er einen Punkt. Jetzt darf er selbst die Flasche drehen. Zeigt der Flaschenhals auf ihn selbst: Pech gehabt. Er ist wieder an der Reihe. Und es wird ein Punkt abgezogen. Aber aufgepasst: Der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt.



VIEL
SPASS!

WAHRHEIT

**Hast du schon
einmal gestohlen?**

PFLICHT

**Hole mit dem Finger
Schmalz aus deinem
Ohr und rieche daran.**

WAHRHEIT

**Wen in dieser Runde
magst du am meisten?**

PFLICHT

**Ziehe ein
Kleidungsstück aus.**

WAHRHEIT

**Was magst du
an der rechts von
dir sitzenden
Person am meisten?**

PFLICHT

**Lass dir mit
Lippenstift die
Augenbrauen
nachziehen.**

WAHRHEIT

**Hast du schon
mal jemanden im
Raum angelogen?**

PFLICHT

**Mach so viele
Liegestütze,
wie du schaffst.**

WAHRHEIT

**Wer ist für dich
die klügste Person
im Raum?**

PFLICHT

**Rufe aus dem Fenster:
»Ich bin der
König der Welt!«**

WAHRHEIT

**Wer ist für dich
die lustigste Person
im Raum?**

PFLICHT

**Gurgle dein
Lieblingslied.**

WAHRHEIT

Wie heißt dein Lieblingskuscheltier?

PFLICHT

**Verpasse einem
deiner Mitspieler
eine ausgiebige
Fußmassage.**

WAHRHEIT

**Was war deine
verrückteste
Faschingsverkleidung?**

PFLICHT

**Rappe darüber,
warum du der Boss
im Block bist.**